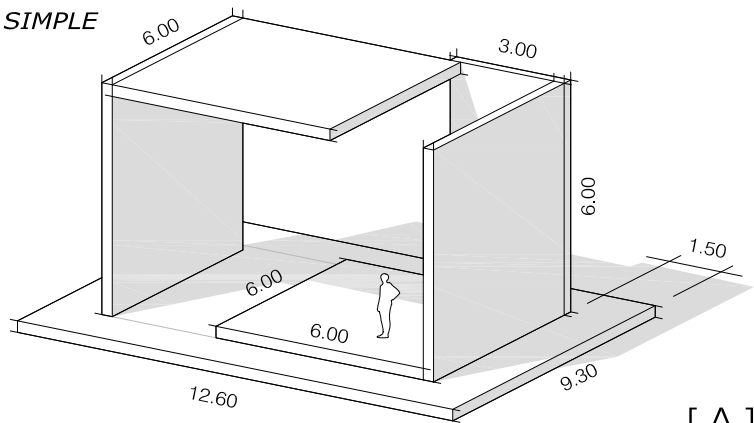


TP2

REPRESENTACIÓN DE UN OBJETO SIMPLE
EN SISTEMA DIÉDRICO Y DE
PROYECCIONES PARALELAS

OBJETO
PRE-ARQUITECTÓNICO
(cubo de Oteiza)



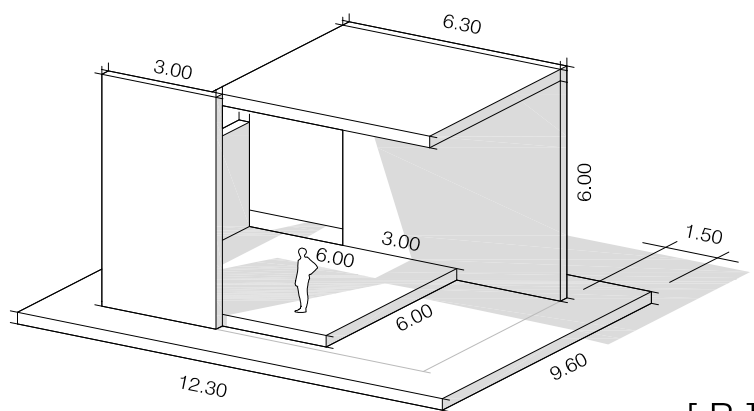
[A]

Las cuatro propuestas surgen del movimiento y corte de planos de un cubo de origen de 6.00m de arista, cuyas paredes que lo envuelven tienen un espesor de 0.30m.

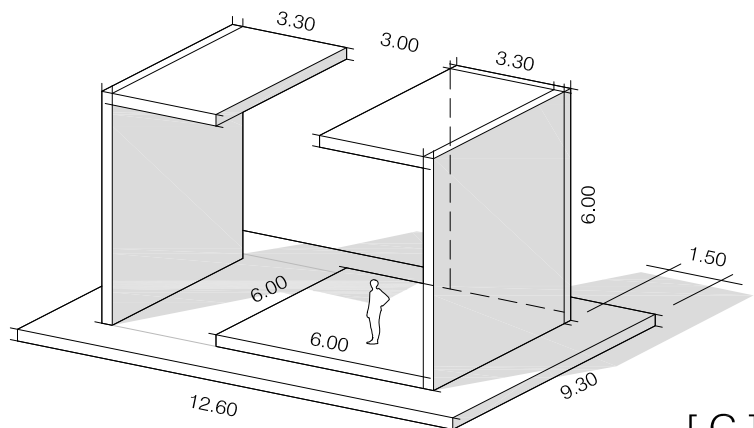
Cada alumna/o trabajará con un modelo a elección según criterio de cada taller.

Armamos una maqueta rígida en escala 1:50 utilizando un cartón de 6mm de espesor.
(puede ser carton corrugado de 5mm)

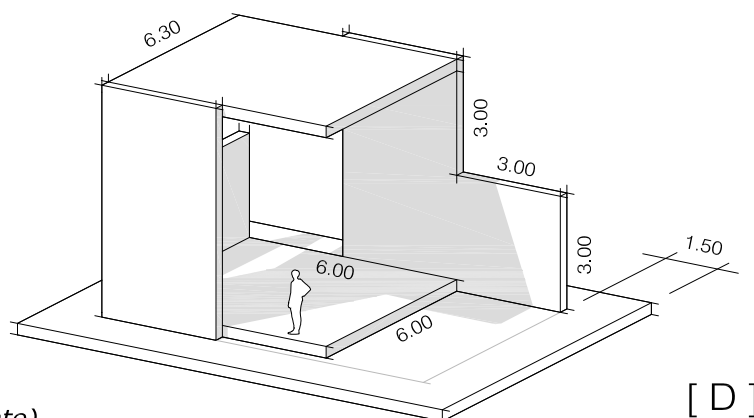
Observamos y hacemos un registro gráfico del objeto.



[B]

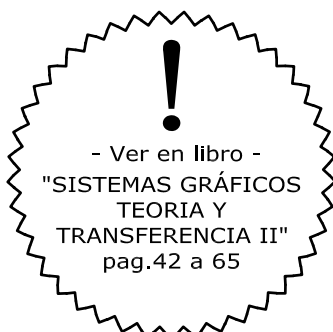


[C]

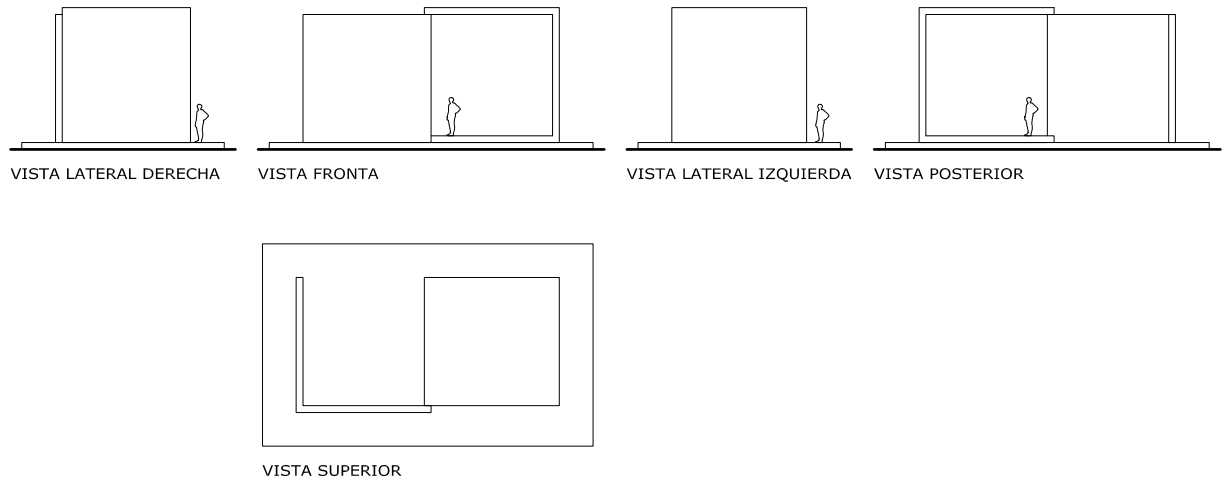


[D]

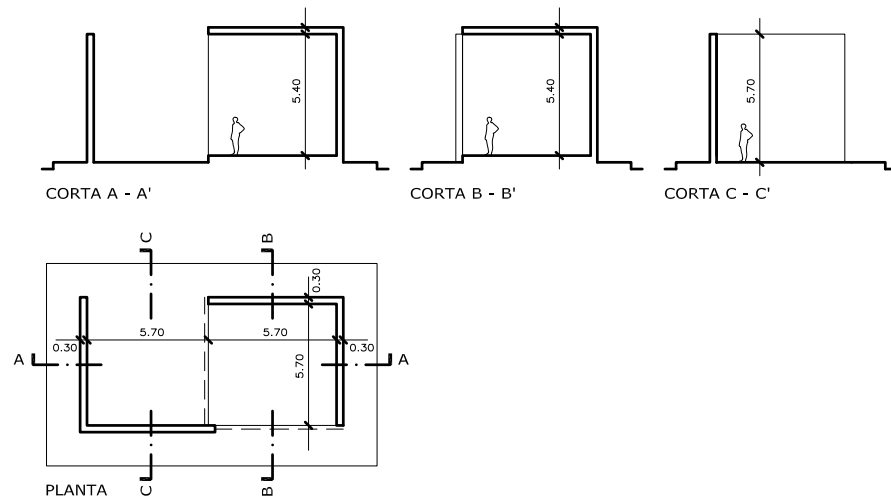
(ver consignas en pag. siguiente)



- 1 En una Hoja A3 representar las VISTAS EXTERIORES de su objeto en SISTEMA DIÉDRICO. Considerar que el objeto tiene 6.00m de altura y que la piezas gráficas serán representadas en escala 1:100. Designar las piezas gráficas como se muestra en el gráfico de ejemplo.

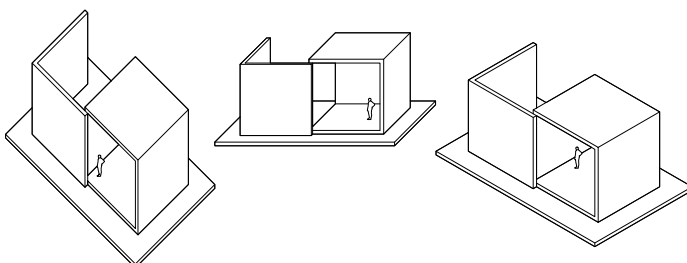


- 2 En una Hoja A3 representar PLANTA Y CORTES (transversales y longitudinales) de su objeto en SISTEMA DIÉDRICO. Considerar que el objeto tiene 6.00m de altura y que la piezas gráficas serán representadas en escala 1:100. Designar las piezas gráficas como se muestra en el gráfico de ejemplo.



- 3 En una Hoja A3 representar el objeto en tres dimensiones en SISTEMA DE PROYECCIONES PARALELAS (caballeras y axonométricas). En escala 1: 100.

- A. Caballera de Planta
 B. Caballera de Frente
 C. Axonométrica Isométrica



- 4 En una Hoja A3 representar el objeto en tres dimensiones realizando CROQUIS INTUITIVOS exteriores e interiores. 6 (seis) mínimo.

