



Básicos



Menu creación de objetos



Eliminar objetos selec.



Posiciona el cursor 3D
En versiones antiguas solo con el botón der.



Coloca el cursor 3D en el origen

Transformaciones



Alterna modos de interacción




Mode object Mode edit



Grab Rotate Scale





Mover Rotar Escalar



Bloquean el eje de la transformación

Visualización



Pan view (arrastar vista)



Rotate (rotar vista)



Zoom

Teclado Num.

Top 7	8	9
4	Ortho 5	6
Front 1	2	Right 3
Cámara 0	Centrar selec. .	



Panel contextual



Panel de herramientas



Alterna modo de visión




Wire Solid



Extrude



Extruye la cara/vértice seleccionado



Loop Cut



Crea uno o varios Loop



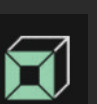
Bevel



Crea un bisel en las aristas seleccionadas



Inset



Inserta caras dentro de la seleccionada



Aumenta/disminuye cant. de Loop's



Aumenta/disminuye cant. de segmentos



Knife



Corta nueva topología



Face

Crea una cara plana entre los elementos seleccionados



Join

Crea arista entre dos vértices seleccionados

*en modo edición

Selección



Seleccionar objeto



Sumar selección



Box select



Caja de selección



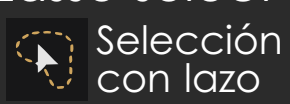
Brush select



Selección con pincel



Lasso select



Selección con lazo



Select All Deselect All



Selección de loop

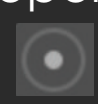
*en modo edición



Varios



Proportional Editing



Edición proporcional



Merge

Opciones para unir los elementos seleccionados



Hide

Ocultar los objetos seleccionados



unHide

Muestra todos los objetos ocultos



Búsqueda rápida

*2.8



Menú de prop. de un obj. recién creado



Iniciar Render

*Los atajos de teclados se muestran posicionando el mouse sobre las herramientas